



# DIÁRIO OFICIAL ELETRÔNICO DO MUNICÍPIO DE IBIRAREMA

Prefeito: Thiago Antônio Briganó

Ibirarema, 19 de Outubro de 2018 / Ano III / Edição 180

Diário produzido pela Imprensa Oficial do Município de Ibirarema sob a lei nº 1.946, de 04 de dezembro de 2015.

## ÍNDICE

SEÇÃO I – ATOS DO PODER EXECUTIVO..... p. 01  
Departamento de Licitação.....p.01

SEÇÃO II – ATOS DO PODER LEGISLATIVO ..... p.01

SEÇÃO III – INEDITORIAS ..... p.01

### SEÇÃO I

#### ATOS DO PODER EXECUTIVO

DEPARTAMENTO DE LICITAÇÃO  
PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE IBIRAREMA  
EDITAL DE LICITAÇÃO – CONCORRÊNCIA PÚBLICA Nº

04/2018.

OBJETO: Concessão de Direito Real de Uso de Imóvel (Terreno) Para Construção, Instalação e Operação de Unidade Fabril e Prestação de Serviços de Tratamento e Destinação Final de Resíduos Sólidos Classe II Nos Termos da Lei Nº 12.305/2010, Provenientes de Coleta Doméstica, com Recuperação Energética na Forma de Energia Elétrica ou Combustível, Vedada a Incineração Sem a Segregação do Material, e Redução de Necessidade de Depósito em Aterro Sanitário Em Pelo Menos 60% (Sessenta Por Cento) do Volume de Coleta Mensal do Município de Ibirarema. VENCIMENTO: 22/11/2018, às 09 Horas. O Edital completo e demais informações encontram-se à disposição dos interessados, na sala da Comissão Municipal de Licitações, à Avenida Deputado Nelson Fernandes, n.º 350, em Ibirarema, das 08:00 às 11:00 e das 13:00 às 16:00 horas.

Fone/Fax – (14) 3307-1152/1422 – site:  
www.ibirarema.sp.gov.br – Email:  
licitacao@ibirarema.sp.gov.br – Depto. de Licitações.  
Ibirarema, 18 de outubro de 2018.  
Thiago Antonio Briganó.  
Prefeito Municipal

### SEÇÃO II ATOS DO PODER LEGISLATIVO

### SEÇÃO III INEDITORIAS



Diário Oficial Eletrônico com Certificado Padrão  
ICPBrasil e Protocolado com Carimbo de Tempo  
SCT.

Assinatura digital do servidor público municipal Fábio José de  
Oliveira. Existe autenticidade deste documento desde que seja  
impresso a partir do site: <http://www.ibirarema.sp.gov.br> no  
link Diário Oficial Eletrônico.